

MASTER 2 SCIENCES DE L'ÉDUCATION ET DE LA FORMATION / INGÉNIERIE NUMÉRIQUE EN ÉDUCATION ET FORMATION

· MASTER 2 SCIENCES DE L'ÉDUCATION ET DE LA FORMATION / INGÉNIERIE NUMÉRIQUE EN ÉDUCATION ET FORMATION

Ce parcours vise à former des professionnels en ingénierie numérique dans le secteur éducatif et formatif notamment en termes de conception et réalisation.

Présentation

Ce parcours vise à former des professionnels en ingénierie numérique dans le secteur éducatif et formatif notamment en termes de conception et réalisation.

Les métiers visés sont les suivants : consultant en formation, responsable de formation, ingénieur pédagogique numérique.

Spécificités

Stage obligatoire : 420h.

Candidature

Modalités de candidature

Les candidatures sont à déposer sur la plateforme [eCandidat](#) selon le [calendrier de candidature](#)

- pour les étudiant.es non inscrit.es à l'Université Lumière Lyon 2
- pour les étudiant.es inscrit.es à l'Université Lumière Lyon 2
- pour les candidat.es de l'Union Européenne, de l'Espace Économique Européen ou de la Suisse (dossier de "Demande d'accès" via eCandidat)
- pour les étudiant.es non européen.nes qui résident en France ou dans un pays non équipé de Campus France (dossier de "Demande d'accès" via eCandidat)

Pour les étudiant.es non européen.nes qui résident dans un pays équipé de Campus France : la procédure CEF/Campus France est en ligne sur le site Campus France de votre pays

Modalités de candidature spécifiques

- Projet professionnel
- Justificatif des expériences professionnelles

Infos clés et site web

Lieu de la formation

- Campus Berges du Rhône (BDR)

Public

Niveau(x) de recrutement

- BAC+4

Public ciblé

Des connaissances et compétences en ingénierie pédagogique, voire en ingénierie de formation.

Responsable(s) de la formation

[Stephane SIMONIAN](#)

Contact secrétariat

ispef-master-doct@univ-lyon2.fr

Rythme

Cette formation est organisée par des enseignements essentiellement en présentiel au premier semestre, nécessitant une présence sur site.

Le second semestre est consacré au stage et à l'accompagnement à distance (mémoire et stage)



- Justificatif du dernier diplôme obtenu
- CV
- Lettre de motivation

Et après ?

Niveau de sortie

- Master

Activités visées / compétences attestées

Conformément aux blocs de compétences, les résultats attendus sont les suivants :

- Etre capable de se servir de façon autonome des outils numériques avancés pour analyser et mettre en œuvre une ingénierie de formation.
- Etre capable de conduire un projet mobilisant des compétences pluridisciplinaires
- Etre capable de conduire une analyse réflexive prenant en compte les enjeux, les problématiques et la complexité d'une demande ou d'une situation afin de proposer des solutions adaptées et/ou innovantes en respect des évolutions de la réglementation
- Savoir identifier, sélectionner et analyser avec diverses ressources spécialisées pour documenter un sujet et synthétiser ces données en vue de leur exploitation
- Savoir communiquer à des fins de formation ou de transfert de connaissances, par oral et par écrit, en français et en anglais
- Savoir être un appui à la transformation en contexte professionnel
- Développer une conscience critique des savoirs sur le numérique dans le secteur éducatif et formation

Secteur(s) d'activités ou types d'emploi accessibles

Les métiers visés sont les suivants :

- consultant en formation
- responsable de formation
- ingénieur pédagogique numérique.

Coût de la formation

Le montant d'inscription à l'Université Lumière Lyon 2 est composé des droits d'inscription nationaux, plus la contribution Vie Etudiante et de Campus (CVEC). Plus d'informations sur cette [page](#).